

LISTENING PROJECT

SPIELREGELN



-ILLUSTRATION von designdoppel-

WER DRAN IST, KANN:

- einen Gedanken beschreiben
- einer Person eine Frage stellen, die sofort beantwortet werden kann
- eine Frage in den Raum stellen
- aussetzen (Der Nächste ist dran)
- eine Stille von 30 sec. starten

JEDER KANN JEDERZEIT: eine schnelle RUNDE starten
JEDER 30 sec.